



ooo.hg.free.fr

Creare gratuitamente e liberamente
tutti i documenti e le attività
di storia e geografia
con OOo 2.0 e la sua Gallery

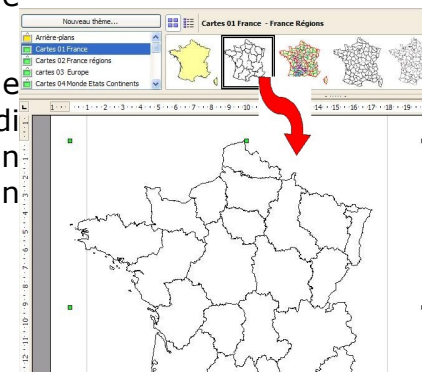
=> compatibile con Windows, Linux, Mac OS X, ecc.
=> niente installazione: solo dei file da scompattare.
=> semplice: funziona col "drag and drop"

Che cos'è OOo.HG ? E' utilizzare OpenOffice.org 2.0 con la sua "GALLERY di ... carte, carte mute, oggetti geografici e storici" e la sua "barra di strumenti Disegno" (o il "modulo Disegno") per creare tutti i documenti e le attività di storia e geografia compresi le carte, gli SCHIZZI CARTOGRAFICI (croquis), gli schemi, i grafici, gli ASSI cronologici... GRATUITAMENTE e LIBERAMENTE

OOo.HG non è un nuovo strumento di OOo 2.0, ma un **modulo complementare** o "plug-in" **composto** da un **insieme di carte vettoriali** da scaricare e da **diversi oggetti** geografici e storici integrati in una "**Gallery**"; si tratta perciò di una ottimizzazione di strumenti esistenti (Gallery di OpenOffice e modulo Disegno) per facilitare **la visualizzazione**, la **modifica**, la **costruzione** di carte e schizzi cartografici, di assi cronologici... allo scopo di creare dei documenti e delle attività didattiche. Ormai progettare i propri documenti di storia geografia è diventato facile, libero e gratuito! In effetti, la Gallery permette di visualizzare un insieme di oggetti grafici (carte e diversi oggetti), in modalità vettoriale o bitmap, ordinati per temi e che si possono inserire in ogni documento con un semplice **drag and drop**. Poi, basta utilizzare le barre degli strumenti di OOo **per arricchire la creazione:**

Nel modulo "Testo", esiste una barra di strumenti di disegno, barra semplificata di strumenti fondamentali perfettamente adeguati alla cartografia e agli schemi di base.

Nel modulo "Disegno" vettoriale, gli strumenti molto vari e potenti permettono di realizzare delle carte e schizzi cartografici di grande qualità. Tutte le creazioni possono essere salvate in molteplici formati: in particolare, in bitmap (gif, jpg, png), in vettoriale (wmf) e in formato "acrobat" (.pdf) e "flash" (.swf).



OOo.HG comprende 3 grandi temi:

1- i plugin da scaricare:

CART' OOo per creare rapidamente carte e schizzi cartografici di geografia a partire da un insieme di **189 carte mute vettoriali** di geografia e storia (ordinate in 13 temi) e di **135 "oggetti geografici"** diversi, ordinati in 4 categorie, elementi cartografici e forme di diverso tipo, che si possono inserire con precisione. Sono tutti modificabili, da posizionare per mezzo del drag and drop per arricchire, completare o costruire molto rapidamente i propri schizzi cartografici, le carte e la legenda.

CHRON' OOo permette la rapida creazione di cronologie vettoriali di vari tipo, con l'aiuto di **diversi oggetti ordinati in 5 categorie : Assi, Scale orizzontali e verticali, Strumenti, Periodi.**

ATLAS'OOo permette di inserire facilmente delle carte e dei grafici (formato bitmap) tratti dall'Atlas d'Alain Houot ordinati in **21 temi di geografia e 9 di storia:** in totale, **413 carte o grafici.**

DIAP'OOo è un **programma didattico** per realizzare efficacemente degli **oggetti digitali animati** di storia e geografia (carte, schizzi cartografici, cronologie, grafici, esercizi diversi ...) nel formato vettoriale **Flash** utilizzando i 3 moduli d'OOo.HG. Permette a tutti gli insegnanti delle realizzazioni semplici, rapide ed efficaci senza utilizzare dei programmi complessi e costosi.

L'insieme di questi 3 plugin s'installa ormai automaticamente con Windows e Openoffice2

2- i programmi didattici per creare diversi documenti di storia e geografia

GRAPH'OOO.HG permette di realizzare dei grafici di storia e geografia con il modulo CALC di OpenOffice: **curve differenti, grafici a barre, diagrammi di suddivisione... comprese le complesse "piramidi di età" e i "grafici climatici a doppia scala"**. Inoltre scaricando i file in formato foglio di calcolo, sarà possibile modificare istantaneamente la visualizzazione dei grafici già realizzati (in particolare nel caso dei grafici climatici)

ALEXANDR'OOO.HG permette di creare delle pagine web (ad es. un esercizio di storia e geografia) **inserendo un dizionario on line**. Basta scaricare una pagina web e completarla con OOO in modalità " documento HTML " per ottenere una pagina interattiva che comprende un dizionario.

MODEL'OOO.HG serve a realizzare dei **modelli automatici per la formattazione con strutturazione numerata di tutti i propri documenti di storia e geografia** : schede di lezioni, esercizi... il metodo è spiegato passo a passo e inoltre si può scaricare un modello. Basterà, se necessario, modificarlo.

3- vari tutorial da scaricare:

-un **Manuale** completo di 200 pagine (in formato OOO e PDF) con numerosi percorsi didattici

-" **Un croquis pas à pas** " come creare rapidamente e in modo efficace uno schizzo cartografico (croquis) : una guida dettagliata spiega in maniera particolareggiata le diverse operazioni con delle schermate. (esempio della Bassa Normandia)

-**OOO.HG in sintesi (questo documento)**, una breve sintesi che permette di iniziare rapidamente; documento utile per i colleghi che già conoscono il programma o per un corso di formazione.

-una "**FAQ peur OOO.HG**" che risponde alle principali domande e ai problemi incontrati abitualmente dai nuovi utenti.

-un dossier "**Installation d'OOO.HG**" che propone tutte le soluzioni : installazione automatica, installazione manuale, comprese quelle con Mac o con Linux.

-un dossier "**Format de fichiers** " che risponde a una domanda frequente: come salvare e scambiare i propri file in formato « STANDARD » con OOO ... o senza.

Creare i propri documenti didattici (testi o animazioni), **creare delle carte, schizzi cartografici, cronologie** non è mai stato così semplice **semplice**. Per finire tutti gli insegnanti possono usare **efficacemente** un computer! Così bisogna rendere banale l'utilizzo di OOO, programma libero e gratuito, perché diventi la suite standard dell'Education Nationale.

Gilles Badufle =>

ooo.hg.free.fr

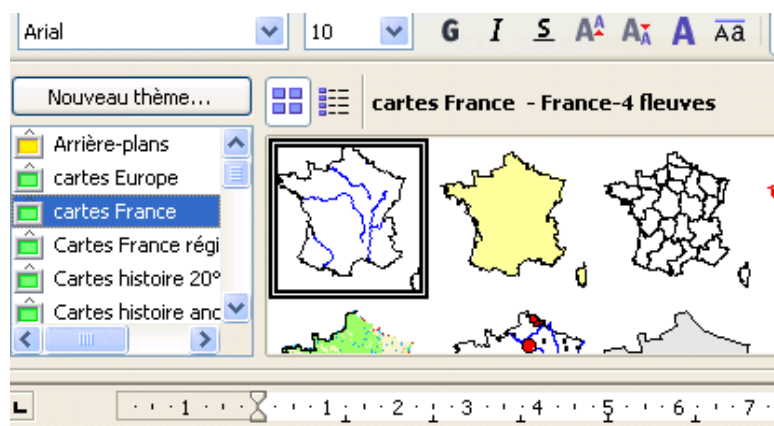
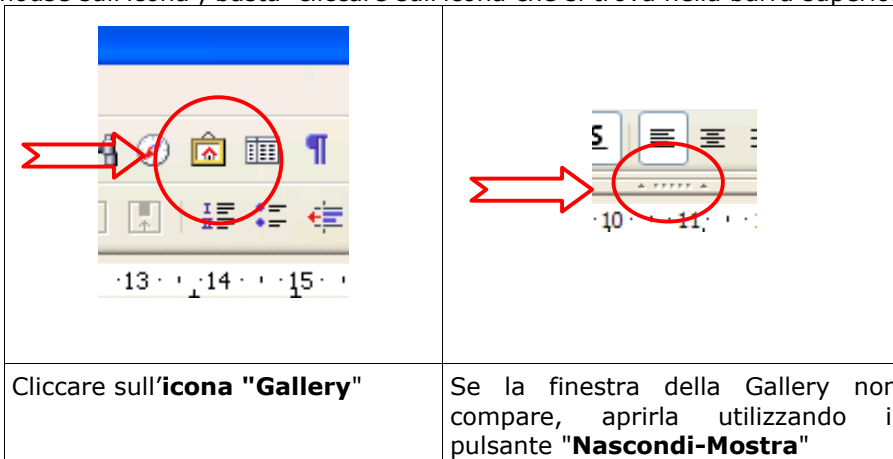
-OOO.HG è il risultato di un lavoro collaborativo perché la maggior parte delle carte sono state realizzate da diversi colleghi. OOO 2 comprende: elaboratore di testi (Writer), foglio elettronico (Calc), presentazioni (Impress), disegno (Draw), creazione di pagine html (Editor HTML), creazione di database (Base) e utilizza un formato standard di salvataggio(xml).

Ooo.HG in sintesi

1-Installare Ooo.HG : Cart'OOo, Atlas'OOo, Chron'OOo, Diap'OOo

Quale che sia il sistema operativo (l'O.S.) – le differenti distribuzioni di Linux (Debian, Ubuntu, Mandriva, etc.), Mac OS X, Windows, etc. –, il metodo è complessivamente lo stesso. Naturalmente OpenOffice.org 2.0 (OOo) deve essere stato installato in precedenza; poi deve essere chiuso.

1. Andare nel sito Ooo.HG di Gilles Badufle, creatore dei moduli : <http://ooo.hg.free.fr/>
2. Scorrere la home pagina, e cliccare sul link indicato come segue : **ACCES DIRECT : Téléchargement complet, version 2.3 (oct 2007)** . A meno di non volere soltanto uno dei componenti (Cart'OOo...) ; in questo caso , cliccare sul link corrispondente nella parte alta della stessa pagina. Le successive operazioni sono identiche.
3. Scaricare l'insieme degli strumenti cliccando su **OOohg.zip** Si può approfittare per scaricare il manuale, il tutorial, ecc.
4. Scompattare il file ottenuto (con Windows, selezionare l'insieme dei file, cliccare col tasto destro del mouse e scegliere « Estrai i file » ; con Mac OS X, basta accettare che StuffIt scompatti automaticamente i file quando vengono scaricati)
5. Si ottengono dei file (: " .sdv " " .sdg " .thm ") numerati da 100 a 200, e due cartelle « Hist » e « Geo » . Selezionare l'insieme (su Windows : CTRL + A ; su Mac : Mela + A), e trascinarli nella cartella « OpenOffice » . *Non cercare mai di aprire questi file !*
 - **In Windows, il file si trova qui : Proprio Computer -> C: -> Programmi -> OpenOffice -> Share -> Gallery**
 - In Mac OS X, premere mela + F (funzione di ricerca, e richiedere « gallery » (la cartella « .openoffice 2 » è nascosta)
6. Richiudere tutto, e aprire OpenOffice 2.0 (documento testo, foglio elettronico, disegno, o altro: la Gallery è sempre disponibile, per qualsiasi tipo di documento aperto)
7. Per attivare (e nascondere in seguito) il contenuto della « Gallery » (il cui nome compare quando si sposta il puntatore del mouse sull'icona , basta cliccare sull'icona che si trova nella barra superiore di OOo



8. Allora compariranno a sinistra l'elenco alfabetico **dei temi** (cartelle) e a destra le **miniature** delle carte ; il loro titolo comparirà di sopra . Qui il tema "carte France", e lo sfondo "france-4 fleuves" è selezionato.
9. Per potere utilizzare gli elementi della Gallery, basta selezionarne uno, poi, **trascinare** la miniatura nel suo spazio di lavoro

2-Utilizzare Ooo.HG : Cart'OOo, Atlas'OOo, Chron'OOo alcuni concetti di base

2-1 La Gallery

Quali temi si trovano in OOO.HG ? Sono raggruppati e ordinati in grandi categorie che vengono visualizzate in ordine alfabetico:

TEMA ordinati /alfab.	modulo	Contenuto
Carte da 01 a 09 = geo Carte da 10 a 13 = sto	CART'OOo	207 carte mute vettoriali ordinati per spazi (153 in geografia) o periodi (54 in storia)
Carto 1 a Carto 4		135 strumenti geografici vettoriali specifici ordinati in 4 catègorie , per creare i propri schizzi cartografici e carte
Chrono Axes Chrono Echelles horiz /vertic Chrono Outils Chrono Périodes	CHRON'OOo	86 strumenti vettoriali specifici per creare le proprie cronologie
Géo 01 à Géo 21	ATLAS'OOo	226 carte e grafici bitmap di geografia da inserire nei propri documenti
Hist 01 à Hist 09		187 carte e grafici bitmap di storia da inserire nei propri documenti

=>Basta trascinare(drag and drop) questi oggetti nello spazio di lavoro

2-2 Adattare la barra di strumenti Disegno, poi disegnare degli "oggetti"

Come ottenere una barra di disegno rapidamente adattabile ?

-Farla comparire con "Visualizza=>Barre dei simboli => Disegno

-Cliccare sul triangolo nero collocato all'estremità destra ed espandere il menu "Pulsanti visibili". Deselezionare i pulsanti inutili . Aggiungere lo strumento "poligono"

-Per gli altri "strumenti" non presenti: Menu "Visualizza" / Barre dei simboli / Personalizza. Seleziona "Disegno" poi "Aggiungi => "Punti" e "Chiudi Bézièrs"

per ottenere :



=>Adesso provare **tutti gli strumenti**. **Disegnare** dal punto di partenza verso l'arrivo ; con il **tasto Alt**, il disegno si crea a partire dal centro dell'oggetto, il **tasto Maiuscolo** permette di creare forme regolari (45°/90°...)

=>Sovrapporre degli oggetti e osservare il loro ordinamento. Poi utilizzare il tasto destro (menu contestuale) =>Selezionare diversi oggetti col mouse per raggrupparli. Poi modificarli.

2-3-Capire la barra delle funzioni



La barra delle funzioni indica la natura dell'oggetto selezionato : presenza o assenza della linea di contorno (aspetto, spessore, colore), riempimento dell'oggetto e permette la rotazione e la modifica dell'ordinamento degli oggetti e dell'ancoraggio.



=>Modificare e provare le diverse possibilità e pensare sempre al tasto destro per ottenere il Menu contestuale.

2-4-Modulo Cart'OOo

Che cos'è una carta?

<p>La carta di Francia con i rilievi</p>	<p>Per scomporre questa carta, bisogna prima " Sciogliere il gruppo " (ogni oggetto diventa autonomo) poi spostare gli oggetti. Essa è composta in realtà da un gran numero di oggetti (sovrapposti) di tipo:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Poligono chiuso, colorato o no, con linee di contorno o no, più o meno spesse -Linee colorate, più o meno spesse -Oggetti geometrici differenti -Zona di testo

Come si possono modificare (gli oggetti) della carta

=> Ripasso " Selezione " :

-**Clickando** su un oggetto **lo si seleziona** (*compaiono dei quadratini verdi*)

Su un oggetto selezionato, il mouse può far comparire :

- "Croce di Sant'Andrea " => sposta l'oggetto
- Doppia Freccia => modifica le dimensioni dell'oggetto (nell'angolo, utilizzare Maiuscolo per conservare le proporzioni)
- Una " mano " nell'angolo superiore sinistro => arrotonda gli angoli

-**Doppio clic su un oggetto lo modifica con possibilità di scrivere** (*quadrati blu*)

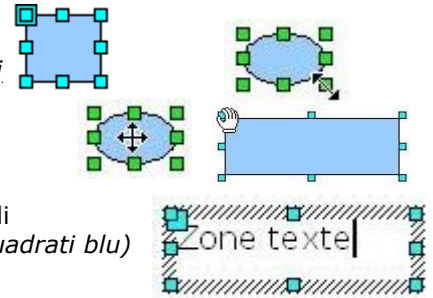
-**Clickando al di fuori di un oggetto selezionato lo si deselecta**

-**Tasto " Canc " per eliminarlo**

-**Selezionare più oggetti**

-con il tasto Maiuscolo premuto, cliccare su qualsiasi oggetto

-tracciare un rettangolo di selezione attorno agli oggetti da selezionare



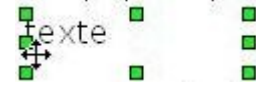
=> Oggetto Testo :

-**prima** disegnare la zona e poi inserire il testo, osservare che la zona di modifica del testo è circondata da tratteggio

-Per aggiungere una linea di contorno, selezionarla e utilizzare la barra oggetto, osservare i quadrati di selezione

-per modificare un testo e " formattarlo", bisogna essere

in modalità Modifica quindi " Doppio clic " per vedere tratteggio +quadrati blu



=> Ogni oggetto può essere modificato attraverso la barra delle funzioni

-linee di contorno: forma / spessore/ colore

-riempimento :colore o altro

=> Si possono aggiungere degli oggetti

-sia attraverso la " barra strumenti de Disegno "

- sia attraverso gli oggetti già disegnati dei temi della gallery " Carto " : " **strumenti geografici vettoriali**

specifici ordinati in 4 categorie, per creare i propri schizzi cartografici e carte "

-con la possibilità di oggetti " **TESTO** "

=> Gli oggetti si copiano/incollano

-**Attenzione** : Metodo => 1-selezionare l'oggetto / 2-Copiare / 3-Deselezionare/ 4-Incollare / 5-Spostare => perché l'oggetto è incollato sopra all'oggetto iniziale

-**Trucco** : 😊 copiare/incollare con CTRL sull'oggetto poi drag and drop (solo modalità Disegno)

=> **Gli oggetti si sovrappongono**: utilizzare **clic tasto destro** per agire sulla **disposizione** : avanti/ dietro e utilizzare **Tab** per selezionare un oggetto impilato sotto un altro (selezionare gli oggetti l'uno dopo l'altro)

=> **Gli oggetti si possono** : [per mezzo della Selezione seguita da un clic col tasto destro]

-**Raggruppare**: gli oggetti formano un oggetto unico da spostare, ridimensionare ecc.

-**Scomporre**: gli oggetti raggruppati possono poi essere scomposti e tornare autonomi

-**Modificare il gruppo**: in un gruppo, un oggetto può essere modificato individualmente

=> Ogni " linea " o contorno di poligono sono composti in realtà di " **linee** " **collegate per mezzo di " punti "** che li si possono modificare (strumento " punti " della barra strumenti Disegno =>la selezione diventa blu). Ogni punto è modificabile (comparsa della barra strumenti " Modifica i punti "

2-5-Competenze di base : Modificare una carta muta

>Scomporre/Modificare

Tutte le carte mute vettoriali sono composte di oggetti "raggruppati". A volte è necessario, attraverso il menu contestuale "Raggruppa" di **raggruppare/scomporre** degli oggetti selezionati. Il menu "**Modifica**" permette di rientrare nel gruppo per modificare un solo oggetto del gruppo senza scomporlo



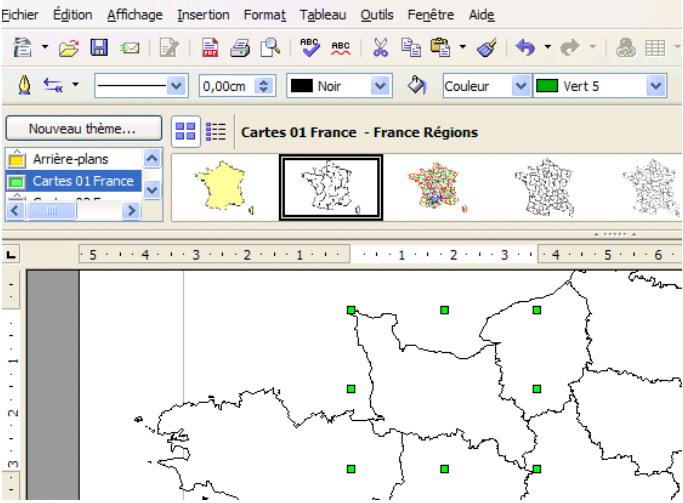
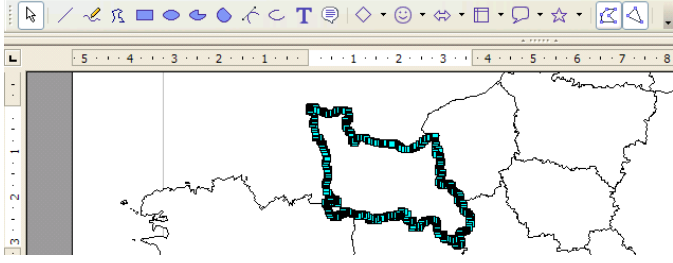
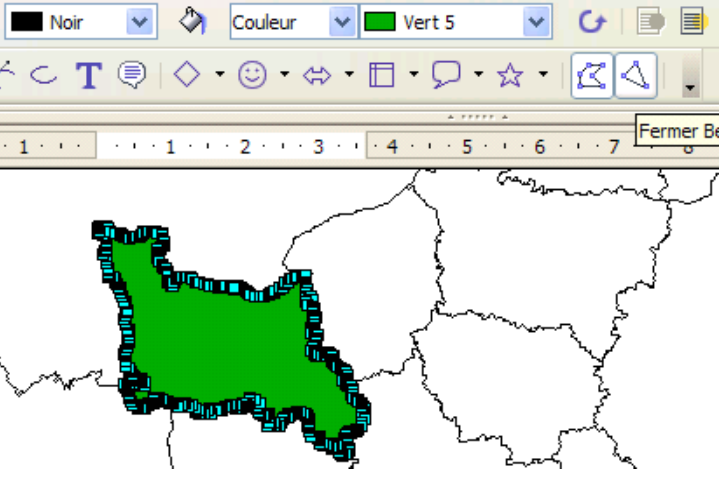
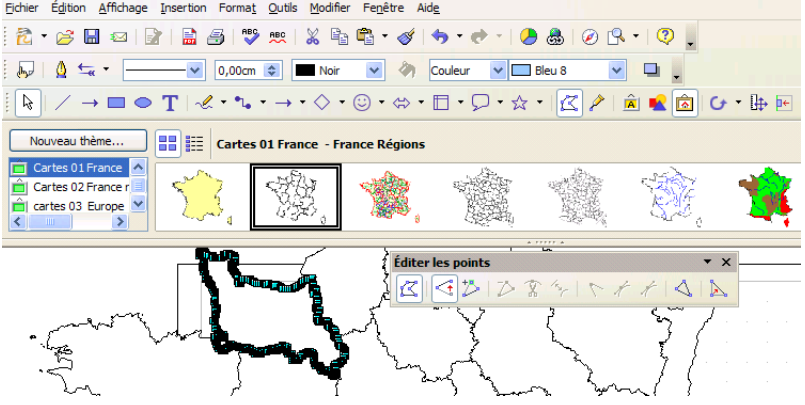
=>dopo averlo "scomposto" è possibile separare i diversi oggetti, tuttavia a volte rimane impossibile riempirli con un colore!

Nelle modifiche, una difficoltà è collegata alla cattiva conoscenza del modo in cui sono creati gli oggetti di una carta. Quanti ? Sovrapposizione ? Contorno?

=> 😊 **Trucco**: in caso di " **operazione sbagliata** " utilizzare il menu " Modifica Annulla " o il pulsante corrispondente, *perciò non esitate a OSARE !*

>Riempire un poligono di colore : è impossibile

esempio: hai inserito una carta muta vettoriale (carta 01 : France : régions) vuoi riempire di verde la tua regione, ma è impossibile! [**Qualche volta succede!**]

	<p>Modalità "TESTO"</p> <p>La regione Basse Normandie in cui il poligono è stato selezionato (clic tasto destro => modifica il gruppo)</p> <p>non si è riempito col colore di riempimento "verde" !</p> <p>Conclusione : il poligono non è chiuso.</p> <p>Far comparire la barra Strumenti Disegno a cui sono stati aggiunti gli strumenti specifici</p>
	<p>Cliccare su "Modifica i punti" :</p> <p>Il poligono mostra tutti i "punti"</p>
	<p>Cliccare su "Chiudi Bézier" :</p> <p>immediatamente il poligono, chiuso, si colora di "verde"</p>
	<p>Modalità Disegno</p> <p>Il principio è lo stesso, ma qui compare la barra strumenti "Modifica i punti" .</p>

Scaricare MANUEL OOO.HG per ottenere un aiuto, dei consigli, degli esempi di utilizzo didattico